**IMPORTANTE: EL DOCUMENTO NOS HA DICHO QUE TIENE QUE IR ALINEADO A LA DERECHA Y A LA IZQUIERDA (JUSTIFICADO).**

David nos ha comentado que en el apartado 2.1 no especificamos exactamente de que va el videojuego, las mecánicas y demás.

Ponemos en el siguiente documento una posible corrección.

También nos ha comentado que a la hora de cambiar de un nivel a otro hay que explicar como y porque. En plan, matar a un bicho final y demás.

**2.1 El Objetivo**

El juego es un plataformas de perspectiva lateral, que trata de una guerrera la cual va desplazándose por todo el mundo a lo largo de todos los niveles, para rescatar a la hija que fue secuestrada tras la invasión.

Nuestro personaje se desplazara de derecha a izquierda (pudiendo cambiar la dirección en todo momento, pero sin llegar a pararse), e ira saltando y disparando a todos los enemigos que se encuentre por las habitaciones del edificio.

**Ver figura 5.**

También hay que poner, que en todo momento se va a visualizar el escenario completo. Creo que encajaría en el apartado de mecánicas, pero no tenemos muy claro en que apartado ponerlo asique a la hora de editarlo encuadrarlo donde podáis.